

けん玉検定トリック一覧

クラス	レベル	トリック					セルフ チェック
		1	2	3	4	5	
けん玉メダルチャレンジ	3級	手のせ大皿	けん玉つみき とめけん	手のせ大皿 スクワット	手のせ大皿 ウォーク 5歩	大皿 おとし玉	
	2級	どじょうすくい	けん玉つみき 灯台	中皿おとし玉	つるし～ 両手キャッチ	手のせ大皿ホップ	
	1級	たこやき	手のせろうそく スクワット	手のせ大皿 けんけんぱ 2回	つるし～ 片手キャッチ	手のせ大皿ホップ 3回	
ベーシック	3級	大皿	小皿	中皿	もしかめ 5回	とめけん (まわしけん可)	
	2級	野球	手のせ大皿 ～けん	小皿 ～大皿	もしかめ 10回	飛行機	
	1級	フライパン ～けん	小皿 ～大皿 ～中皿	空中ブランコ	もしかめ 20回	日本一周	
アドバンス	3級	もしかめ 10回以上 ～けん	ふりけん	世界一周	すくいけん	灯台～ さかおとし	
	2級	うぐいす～けん	ヨーロッパ一周	地球まわし	ダウンスパイク	はねけん	
	1級	1回転灯台 ～けん	大皿～ けんフリップ大皿～ けん	1回転飛行機	灯台とんぼ返り ～さかおとし	レジェンド	
エキスパート	3級	風車けん	ジャグル大皿 ～けん	月面着陸～ 1回転さかおとし	ターンテーブル ～けん	USA一周	
	2級	2回転飛行機	たけうま～ 1回転さかおとし	宇宙遊泳	けんフリップ灯台 ～さかおとし	ワールウィンド	
	1級	中皿極意～ 回転けん	らせん飛行機	宇宙遊泳 スワップけん	1回転月面～ さかおとし	ジャグル とめけん	
マスター2019	3級	スイーツ スペシャル	けんフリップ ダウンスパイク	飛行機～ 1.5回転とめけん	アンダーバード ～さかおとし	ダブル ワールウィンド	
	2級	デンマーク一周	うら月面 とんぼ返り ～さかおとし	タップジャグル けん	2回転風車 地球まわし	稲妻おとし スワップけん	
	1級	3回転はねけん	中皿極意～ うぐいすの谷渡り ～回転けん	1回転たけうま～ 1回転さかおとし	円月殺法 無回転灯台 ～すくいけん	ダブルジャグル ダウンスパイク	

けん玉検定のルール

【全般】

けん玉検定は、チャレンジカードや、記録用紙を用いて実施します。検定員資格者が持つ合格シールや記録記入と検定員の署名を元に、公式登録や合格証のお申込みができます（ベーシック以降）。

【合格基準】

- ・各レベルに定められた5つのトリック（技）を、1から順番にひとつずつ、5回中1回成功させること
- ・どのクラスからスタートするかは受検者の任意です。
- ・各クラスにおいて、「飛び級」は不可とします（※3級から順に受検します）
※クラスは「ベーシック」等の各区分、レベルは各クラスの級位（3級、2級、1級）を指します。
※けん玉メダルチャレンジについては、回数を意識しすぎることなく、実施現場の判断に応じて柔軟に対応。参加者の「できた！」をできるだけ承認し、けん玉を好きになる子ども達が増えるツールとして活用することを目的としています。けん玉メダルチャレンジについては登録や合格証の発行は行いません。

【受検可能回数と記録】

- ・受検は、1日1回まで（※合格した場合、それより上のレベルを（複数）受検することは可）
- ・判定は各レベルの合否のみ（※トリック単位の成功失敗記録については、次回へ持ちこせません）
（例）初めての受検の際、アドバンスからスタート。
 - ① アドバンス3級に不合格となったら、終了となります。（下のクラス＝ベーシックを受け直すことは不可）。
 - ② アドバンス3級に合格した場合、そのまま2級へ挑戦することは可。アドバンス2級の3つめのトリックまで成功し、4つ目で失敗。次回（翌日以降）はアドバンス2級の1つ目のトリックからスタートします。

【使用けん玉】

- ・使用するけん玉は問いません。
※皿が3つあり、けん先、玉の穴がそれぞれ1つで、「けん玉」と誰もが認識できる形であることとします。（自分がやりやすいと感じるけん玉を選んだり、絵を描いたり塗装を工夫したりするのも醍醐味の一つです）
- ・各レベルの受検中、使用できるけん玉は1本とします。
※別のレベルを受検する際に、けん玉を変更することは可能です。

【トリックについて】

- ・技の途中で、もう片方の手で糸を修正したり持ち替えたりすることは認められません（失敗となります）。
- ・技の途中の持ち替え、糸外しはもう片方の手を使わない限り、自由とします。
- ・玉が皿に乗ったあと、穴の位置を修正する動きは認められません。
- ・特に指定がない場合、回転数に制限はなしとします。
- ・特に指定がない場合、回転の方向に制限はなしとします。
- ・静止技の途中で、けんや玉が手や衣服に触れた場合には「失敗」と判断します。
※静止技については、静止状態のみで成功か失敗かを判断をする技はありませんので、各自のやりやすいタイミングで次の動作へ進むようにしてください。